

# *Spielbetrieb*

<b>Richtlinien für Spiellokale .....</b>	<b>3</b>
<b>Richtlinien für die Ausrichtung von Turnieren im Rahmen des WTTV .....</b>	<b>4</b>
<b>Das Wiener Computerranglistensystem für Tischtennis .....</b>	<b>6</b>



# Richtlinien für Spiellokale

Für einen ordnungsgemäßen Spielbetrieb ist es notwendig, dass Spiellokale gewissen Mindestanforderungen genügen. Diese sind durch ÖTTV und WTTV, differenziert nach den einzelnen Spielklassen, wie folgt festgelegt. Grundsätzlich muss jedes Spiellokal, in dem Meisterschafts- oder Cupspiele stattfinden sollen, kommissioniert werden. Aufgrund dieser Kommissionierungen werden dann Kommissionierungsbescheide (s. die nachstehenden Befundkategorien) ausgestellt, die dann das Spiellokal für gewisse Spielklassen als geeignet qualifizieren.

<i>Spielklasse</i>	<i>Befund</i>	<i>Länge x Breite x Höhe in m</i>	<i>Mindesthöhe der Lichtquelle</i>	<i>Lux über Tisch</i>	<i>Lux in Spielbox</i>
Super- und Staatsliga	A	12 x 6	3,5	400	200
Wiener Liga	A1	10 x 5 x 3	3	300	150
1. Klasse	B	9 x 4,5 x 2,5	2,5	300	150
andere	C	8 x 4 x 2,5	2,5	300	150

Vereine, die Damen- oder weibliche Nachwuchsmannschaften stellen, müssen einen Garderoberaum für Spielerinnen zur Verfügung stellen. Im Spiellokal muss eine Mindestraumtemperatur von plus 12 Grad Celsius gegeben sein; sollte dies wegen besonders ungünstiger Umstände nicht möglich sein, dann muss eine Mindesttemperatur von plus 8 Grad Celsius gegeben sein und ein vom Spiellokal direkt erreichbarer, temperierter Nebenraum (kein öffentliches Lokal) mit mindestens plus 16 Grad Celsius zur Verfügung stehen.

Bis zur Beseitigung etwaiger Mängel können zeitlich limitierte provisorische Genehmigungen erteilt werden. Sollte die Behebung nicht möglich sein (z. B. durch unüberwindliche bauliche Hindernisse), kann der Verein beim WTTV um eine Sondergenehmigung ansuchen.

# Richtlinien für die Ausrichtung von Turnieren im Rahmen des WTTV

## 1. Turnierreferat

Das Turnierreferat des WTTV ist im Rahmen des Vorstandes des WTTV eingerichtet. Die Adresse für Zuschriften lautet:

WTTV-Turnierreferat  
Nikolsdorfergasse 8  
1050 Wien  
Email-Adresse: turnierreferat@wttv.at

## 2. Offizielle Computerranglistensystem-Turniere des WTTV

- 2.1 Jedes Turnier; das als „offizielles Computerranglistensystem-Turnier des WTTV“ (Kurzbezeichnung: „WTTV-CRS-Turnier“) gewertet werden soll, muss mindestens zwei Wochen vor der Veranstaltung dem Turnierreferat gemeldet werden. Dem Turnierreferat ist die Turnierausschreibung zur Ansicht vorzulegen.
- 2.2 In der Ausschreibung muss ein Veranstalter und ein Turnierleiter genannt werden. Bei Bewerbungen an denen Bundesliga-Spieler teilnahmeberechtigt sind, muss vom Veranstalter ein Oberschiedsrichter (gepüfter WTTV-Schiedsrichter) bekannt gegeben werden und anwesend sein.
- 2.3 Das Turnierreferat prüft die Ausschreibung auf ihre Zulässigkeit und informiert den Veranstalter von der (Nicht-)Zuerkennung der Bezeichnung „WTTV-CRS-Turnier“.
- 2.4 Wird ein Turnier als „WTTV-CRS-Turnier“ genehmigt, darf zum gleichen Termin kein anderes Vereinsturnier als „WTTV-CRS-Turnier“ ausgetragen werden. Die Turniere werden bezüglich des Terminschutzes nach dem Zeitpunkt des Einlangens der Ausschreibung behandelt.
- 2.5 Die Ausschreibung eines WTTV-CRS-Turniers muss in den WTTV-Nachrichten und auf der WTTV-Homepage veröffentlicht werden. Der Veranstalter hat dafür die in der Gebührenordnung vorgesehene Inseratengebühr und Termenschutzgebühr zu entrichten. Ab dem Zeitpunkt der Vergabe eines Terminschutzes kann in folgenden Ausgaben der WTTV-Nachrichten kein anderes Turnier mehr zu diesem Termin beworben werden und es werden keine neuen Turnier-Einschaltungen auf der WTTV-Homepage für diesen Termin angenommen.
- 2.6 Nennungen haben grundsätzlich schriftlich zu erfolgen.
- 2.7 Wünscht der Veranstalter die Nenngeldverrechnung über den Rückstandsausweis, so hat er dafür die in der Gebührenordnung vorgesehene Gebühr zu entrichten. Der Veranstalter darf nur solche Nennungen an den WTTV zur Verrechnung weiterleiten, die vom Vereinsvertreter oder dessen Stellvertreter nachweislich zur Kenntnis genommen worden sind (Unterschrift/Stempel am Nennformular oder entsprechende Bevollmächtigung des Nennenden). Der Veranstalter hat dem WTTV eine Aufstellung der zu verrechnenden Nennfelder zur Verfügung zu stellen, die dann in den WTTV-Nachrichten unter Bekanntgabe einer entsprechenden Einspruchsfrist veröffentlicht wird.
- 2.8 Der Veranstalter muss binnen einer Woche die Ergebnistraster grundsätzlich postalisch oder elektronisch an den WTTV senden, sie können aber zusätzlich auf der WTTV-Homepage online eingegeben werden. Verabsäumt der Veranstalter die Raster einzugeben oder treten gehäufte Unregelmäßigkeiten bei der Eingabe der Raster auf, kann dieses CRS-Ranglistenturnier nicht gewertet werden. Der WTTV kann in diesem Fall dem Veranstalter das Recht, seine Turniere als WTTV-CRS-Turniere zu bezeichnen, für einen bestimmten Zeitraum (6-24 Monate) untersagen.
- 2.9 Spielfeld-Mindestmaße: 8x4x2,5m  
Ein Umkleideraum für Spielerinnen ist zur Verfügung zu stellen.  
Es gelten die internationalen Tischtennisregeln.

## 3. Spielergebnisse und Wertung

- 3.1 Der Sieger eines Spieles muss klar erkenntlich sein.
- 3.2 Ist ein genannter Spieler nicht spielbereit, wenn sein Spiel an die Reihe kommt, dann verliert er dieses Spiel und das Ergebnis wird mit „w.o.“ für den Gegner eingetragen. Dieses Spiel wird für das CRS gewertet.
- 3.3 Bei Fehlen beider Spieler wird das Spiel nicht gewertet und das Ergebnis mit „w.o.“ ohne Sieger eingetragen.
- 3.4 Hat ein Spieler ein Spiel begonnen und kann dieses nicht zu Ende spielen (Verletzung, Aufgabe), dann fallen ab dem Zeitpunkt des Abbruches alle Punkte dieses Spieles dem Gegner zu und das Ergebnis wird dementsprechend eingetragen. Dieses Spiel wird für das CRS gewertet.

#### 4. **Setzung**

- 4.1 Innerhalb eines Bewerbes sind zumindestens die Nennungen mit den vier höchsten Ranglistenplätzen (ÖTTV-Joola-Rangliste, CRS) zu setzen, damit sie erst in den abschließenden Runden aufeinandertreffen.
- 4.2 Die als Nr. 1 zu setzende Nennung wird auf den obersten Platz der ersten Hälfte, die als Nr. 2 zu setzende Nennung wird auf den untersten Platz der zweiten Hälfte gesetzt. Die als Nr. 3 und 4 zu setzenden Nennungen werden auf den untersten Platz der ersten bzw den obersten Platz der zweiten Hälfte des Rasters gesetzt.
- 4.3 Änderungen einer bereits fertigen Auslosung dürfen nur vorgenommen werden, um Irrtümer und Missverständnisse bei der Übermittlung zu korrigieren oder um deutliche Unausgewogenheiten zu beseitigen. Die Setzung hat sowohl bei Ausfall als auch nachträglicher Aufnahme einer unter den ersten vier zu setzenden Nennung korrigiert zu werden, indem die Spieler neu nummeriert und gesetzt werden.
- 4.4 In einem Gruppenbewerb spielt jedes Mitglied der Gruppe gegen jedes andere. Die Rangfolge wird zunächst durch die Zahl der erreichten Siege bestimmt. Haben zwei oder mehr Gruppenmitglieder die gleiche Anzahl von Siegen errungen, so entscheidet über ihre Platzierung untereinander zuerst das Satz- und schließlich das Ballverhältnis. Dabei werden nur die Spiele der betroffenen Spieler untereinander berücksichtigt. Wenn in irgendeiner Phase der Berechnungen die Position von Gruppenmitgliedern bestimmt wurde, während andere noch gleich sind, so werden die Ergebnisse der Spiele dieser Mitglieder für alle weiteren erforderlichen Berechnungen nicht mehr berücksichtigt. Ist es trotzdem nicht möglich, bei Gleichstand die Platzierung zu bestimmen, so wird sie durch das Los entschieden.

# Das Wiener Computerranglistensystem für Tischtennis (CRS)

## Zweck:

Das CRS soll einen Vergleich der Spielstärke der Tischtennispieler zeigen, auch für Spieler, die in verschiedenen Klassen spielen und so unter Umständen nie gegeneinander antreten würden. Es soll auch weitgehend davon unabhängig sein, gegen welchen Gegner gespielt wurde (im „klassischen“ System waren die Spieler, die bei den Mannschaftsmeisterschaften auf die „schwächste“ Position aufgestellt wurden, stark benachteiligt).

## Berechnung:

In den allermeisten Fällen ist die Berechnung äußerst einfach: Aus der Punktetabelle lässt sich aus der Punktedifferenz der beiden Spieler der Punktezuwachs des Siegers bzw. Punkteverlust des Verlierers direkt ablesen. Die Summe der Punktegewinne bzw. -verluste innerhalb einer Berechnungsperiode ergibt den neuen Punktestand.

## Ausnahmefälle:

Leider geht es nicht immer so einfach: Es gibt einige Fälle, die anders behandelt werden müssen, um eine bessere Gerechtigkeit der Rangliste zu erzielen. Das betrifft die Neueinstufung, die Mehrfachberechnung (wenn ein bestimmtes Rechenverfahren zeigt, dass die neuen Ergebnisse nicht mit den alten Punkten in Einklang stehen — „Supersprung“) und die 10% — Klausel (Ein Spieler verliert in einer Berechnungsperiode max. 10% seiner letzten Punkte).

## Sicherheitskennzahl (SIK):

Die Genauigkeit der Einschätzung eines Spielers hängt ab von der Anzahl der Ergebnisse, weiters ob diese Ergebnisse gegen etwa gleich starke Gegner erzielt wurden. Ferner ist eine genaue Einschätzung nicht möglich, wenn alle Partien gewonnen oder verloren wurden.

Aus diesen Kriterien wird für jeden Spieler neben den Punkten auch eine Sicherheitskennzahl berechnet, deren Wert zwischen 0 und 1 liegen kann.

SIK <0.2	bedeutet, der Spieler scheint in der Rangliste nicht auf.
SIK >0.2-<0.5	bedeutet, dass der Spieler zwar in der Rangliste geführt wird, seine Ergebnisse aber nicht gewertet werden.
SIK >0.5	bedeutet, dass der Spieler in der Rangliste voll gewertet wird.

Anstelle einer Formel seien hier Beispiele für die SIK angeführt:

Ein Spieler hat ein Spiel gegen einen gleich starken Spieler gewonnen und eines verloren: SIK = 0.1, oder 5 Spiele gewonnen und verloren: SIK = 0.5.

Nach jedem Berechnungszeitraum wird die alte SIK um einen Faktor (2/3 im Halbjahr) verringert und die neue SIK hinzugezählt.

## Eigenarten des Ranglistensystems

Ist ein Spieler richtig eingestuft, so ist die Erwartung für die Punkteänderung bei gleichbleibender Spielstärke für weitere Spiele gleich 0 Punkte (positive und negative Punktedifferenzen sollten sich in etwa ausgleichen). Anders ausgedrückt: Ein Spieler gewinnt nicht dadurch an Punkten, dass er möglichst viel spielt, sondern durch Zunahme seiner Spielstärke. Sollte ein Spieler tatsächlich zu nieder eingestuft sein, so ergibt sich automatisch dadurch ein Ausgleich, dass in der nächsten Berechnungsperiode jedes Spiel für ihn eine günstigere Punktedifferenz und in Summe ein höherer Punktesaldo ergibt.

### Punktliste zum Computerranglistensystem

- a) Punktedifferenz der beiden Spieler
- b) Punktegewinn bzw. -verlust, wenn schwächerer Spieler gewinnt
- c) Punktegewinn bzw. -verlust, wenn stärkerer Spieler gewinnt

a)	b)	c)	a)	b)	c)	a)	b)	c)	a)	b)	c)
0	100	100	1320	149	51	2640	181	19	3960	195	5
20	100	100	1340	149	51	2660	181	19	3980	195	5
40	101	99	1360	150	50	2680	181	19	4000	195	5
60	102	98	1380	150	50	2700	182	18	4020	195	5
80	103	97	1400	151	49	2720	182	18	4040	195	5
100	103	97	1420	152	48	2740	182	18	4060	195	5
120	104	96	1440	152	48	2760	183	17	4080	195	5
140	105	95	1460	153	47	2780	183	17	4100	195	5
160	106	94	1480	154	46	2800	183	17	4120	196	4
180	107	93	1500	154	46	2820	184	16	4140	196	4
200	107	93	1520	155	45	2840	184	16	4160	196	4
220	108	92	1540	155	45	2860	184	16	4180	196	4
240	109	91	1560	156	44	2880	184	16	4200	196	4
260	110	90	1580	157	43	2900	185	15	4220	196	4
280	111	89	1600	157	43	2920	185	15	4240	196	4
300	111	89	1620	158	42	2940	185	15	4260	196	4
320	112	88	1640	158	42	2960	186	14	4280	196	4
340	113	87	1660	159	41	2980	186	14	4300	196	4
360	114	86	1680	159	41	3000	186	14	4320	196	4
380	115	85	1700	160	40	3020	186	14	4340	196	4
400	115	85	1720	161	39	3040	187	13	4360	197	3
420	116	84	1740	161	39	3060	187	13	4380	197	3
440	117	83	1760	162	38	3080	187	13	4400	197	3
460	118	82	1780	162	38	3100	187	13	4420	197	3
480	118	82	1800	163	37	3120	188	12	4440	197	3
500	119	81	1820	163	37	3140	188	12	4460	197	3
520	120	80	1840	164	36	3160	188	12	4480	197	3
540	121	79	1860	164	36	3180	188	12	4500	197	3
560	122	78	1880	165	35	3200	189	11	4520	197	3
580	122	78	1900	165	35	3220	189	11	4540	197	3
600	123	77	1920	166	34	3240	189	11	4560	197	3
620	124	76	1940	166	34	3260	189	11	4580	197	3
640	125	75	1960	167	33	3280	189	11	4600	197	3
660	125	75	1980	167	33	3300	190	10	4620	197	3
680	126	74	2000	168	32	3320	190	10	4640	197	3
700	127	73	2020	168	32	3340	190	10	4660	197	3
720	128	72	2040	169	31	3360	190	10	4680	198	2
740	128	72	2060	169	31	3380	190	10	4700	198	2
760	129	71	2080	170	30	3400	191	9	4720	198	2
780	130	70	2100	170	30	3420	191	9	4740	198	2
800	131	69	2120	171	29	3440	191	9	4760	198	2
820	131	69	2140	171	29	3460	191	9	4780	198	2
840	132	68	2160	171	29	3480	191	9	4800	198	2
860	133	67	2180	172	28	3500	191	9	4820	198	2
880	134	66	2200	172	28	3520	192	8	4840	198	2
900	134	66	2220	173	27	3540	192	8	4860	198	2
920	135	65	2240	173	27	3560	192	8	4880	198	2
940	136	64	2260	174	26	3580	192	8	4900	198	2
960	136	64	2280	174	26	3600	192	8	4920	198	2
980	137	63	2300	174	26	3620	192	8	4940	198	2
1000	138	62	2320	175	25	3640	193	7	4960	198	2
1020	138	62	2340	175	25	3660	193	7	4980	198	2
1040	139	61	2360	176	24	3680	193	7	5000	198	2
1060	140	60	2380	176	24	3700	193	7	5020	198	2
1080	141	59	2400	176	24	3720	193	7	5040	198	2
1100	141	59	2420	177	23	3740	193	7	5060	198	2
1120	142	58	2440	177	23	3760	193	7	5080	198	2
1140	143	57	2460	178	22	3780	194	6	5100	198	2
1160	143	57	2480	178	22	3800	194	6	5120	198	2
1180	144	56	2500	178	22	3820	194	6	5140	198	2
1200	145	55	2520	179	21	3840	194	6	5160	198	2
1220	145	55	2540	179	21	3860	194	6	5180	199	1
1240	146	54	2560	179	21	3880	194	6	.....		
1260	147	53	2580	180	20	3900	194	6	5800	199	1
1280	147	53	2600	180	20	3920	194	6	.....		
1300	148	52	2620	180	20	3940	195	5	6000	200	0